

DRAPEAUX

Afin d'être parfaitement visibles, les drapeaux doivent avoir des dimensions au moins égales à :

- Drapeau rouge : 80 x 100 cm
- Autres drapeau : 60 x 80 cm

LES DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Ouverture de la Piste. Début des Essais Départ de la course	Course de Cote Ouverture de l'Epreuve (En rallye est apposé sur les coté de la voiture de Direction de course sous forme d'Autocollants)	Ouverture de la Piste. Début des Essais Départ de la Course	Ouverture de la Piste. Départ de la Course ou des Essais Chronos



+ N° DU VEHICULE



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Signal d'Arrêt en fin de Course, d'Essais, de Chronos	Course de Cote Signal de fin d'Epreuve (En rallye peut être apposé sur les portière de la voiture de Direction de course sous forme d'Autocollants)	Signal d'Arrêt en fin de Course, d'Essais, de Chronos	Signal d'Arrêt en fin de Course, d'Essais, de Chronos



+ N° DU VEHICULE



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Ce drapeau est présenté AGITE Signal d'arrêt absolu Doit rejoindre ses stands à allure réduite . Tous dépassements sont interdits Il est délégué, en général, dans les postes Commissaires Il ne peut être présenté QUE sur ordre de la « D.C. »	Course de Cote Signal d'arrêt absolu si obstruction TOTALE de la piste ou accident. Il est présenté AGITE sur décision du Chef de Poste ou se situe l'Evénement qui redescend à vue jusqu'au départ	Ce drapeau est présenté AGITE Signal d'interruption d'une course, Ralentir, ne plus dépasser, rouler à allure réduite, suivre les indications des Commissaires. Il est délégué dans les poste Commissaire et ne peut-être présenté QUE sur ordre de la « D.C. »	Ce drapeau est présenté AGITE Signal d'interruption d'une course, ralentir, ne plus dépasser, rouler à allure réduite, s'arrêter à l'endroit indiqué par le directeur de course au briefing. Les Commissaires agitent leurs drapeaux jaunes pour signaler l'arrêt de la course.



+ N° DU VEHICULE


Drapeaux toujours présentés immobiles accompagnés d'un panneau indiquant le numéro de course de la voiture concernée.

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Présenté FIXE Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie , voiture en feu...) ne semblant être décelé par le Pilote. Arrêt obligatoire au stand au prochain passage pour la voiture portant ce N°	Sans Utilisation	Présenté FIXE Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie , voiture en feu...) ne semblant être décelé par le Pilote. Arrêt obligatoire au stand au prochain passage pour la voiture portant ce N°	Présenté FIXE Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie , voiture en feu...) ne semblant être décelé par le Pilote. Arrêt obligatoire au stand au prochain passage pour la voiture portant ce N°

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Présenté FIXE Avertissement pour conduite non sportive, pour la voiture portant ce N°	Sans Utilisation	Présenté FIXE Avertissement avant exclusion pour conduite non sportive, pour la voiture portant ce N°	Présenté FIXE Avertissement pour conduite non sportive, pour le kart portant ce N°

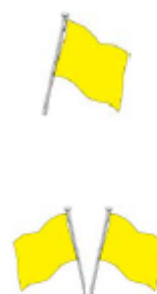
CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Présenté FIXE Signal d'arrêt pour la voiture portant ce N°	Sans Utilisation	Présenté FIXE Signal d'arrêt pour la voiture portant ce N°	Présenté FIXE Signal d'arrêt pour le kart portant ce N°

DRAPEAUX A DISPOSITION DES COMMISSAIRES

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté IMMOBILE : À une voiture sortant des stands. Présenté AGITE : 1- Durant les essais Une voiture plus rapide s'apprête à vous doubler. Cédez le passage de toute urgence 2- Durant la course Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez la passer</p>	<p>1- Course de Côte Présenté AGITE au Concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler 2- Rallye : Pas d'utilisation sauf Epreuve Spéciale en circuit où son usage est recommandé</p>	<p>Présenté AGITE : 1- Durant les essais Une voiture plus rapide s'apprête à vous doubler. Cédez le passage de toute urgence 2- Durant la course Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez la passer</p>	<p>Présenté AGITE : Uniquement par la Direction de Course Aux Pilotes qui vont être doublés avec un tour de retard au minimum Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs Pilote(s). Cédez le passage</p>

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté IMMOBILE Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause</p>	<p>1- Course de Côte Présenté IMMOBILE Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause 2- Pas d'utilisation en rallye</p>	<p>Présenté IMMOBILE Il ne doit être présenté qu'après arrosage de la piste</p>	<p>Présenté IMMOBILE Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause</p>

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté AGITE : Véhicule d'intervention. Vous allez rattraper un véhicule beaucoup plus lent et peut-être être sérieusement gêné</p>	<p>1- Course de Côte Présenté AGITE : Véhicule d'intervention. Vous allez rattraper un véhicule beaucoup plus lent et peut-être être sérieusement gêné 2- Rallye : Usage facultatif</p>	<p>Présenté AGITE : Demande d'assistance médicale.</p>	<p>Présenté AGITE : Présence d'un kart au ralenti sur la piste</p>



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté AGITE : 1- Un drapeau : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction 2- Deux drapeaux Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. NB : Ces drapeaux ne devraient être présentés par le même Commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>	<p>Présenté AGITE : 1- Un drapeau : Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer de direction Il y a un danger sur la route ou au bord de la route 2- Deux drapeaux Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la route</p>	<p>Présenté AGITE : durant 2 Tours : 1- Un drapeau : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur la piste ou sur le bord de la piste 2- Deux drapeaux : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas jusqu'à l'obstacle Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue totalement ou partiellement la piste</p>	<p>Présenté IMMOBILE : 1- Un drapeau : Danger, réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Début de zone neutralisée Présentés AGITES 2- Deux drapeaux Danger grave, défense de dépasser. Soyez prêt à stopper</p>

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté AGITE : Fin de zone neutralisée ou Retour de la piste à son état d'origine Tous les postes signalent que la piste est « claire » pendant le tour de reconnaissance et le tour de formation</p>	<p>1- Course de Côte Présenté AGITE : Tous les postes signalent que la piste est « claire » Retour à son état d'origine 2- Rallye: Sans Objet</p>	<p>Présenté AGITE : Tous les postes signalent que la piste est « claire » pendant le tour de reconnaissance et le tour de formation Pas de présentation après un drapeau Jaune, sauf en endurance</p>	<p>Présenté AGITE : Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut-être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation</p>

- ✓ La signalisation prévue au niveau des postes de Commissaires de piste peut-être complétée ou remplacée par des feux homologués par la FFSA. Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivi par le regard des Pilotes en conditions de course.
- ✓ L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les Commissaires, Chef de Poste et/ou par le PC de la Direction de Course. Il est recommandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- ✓ Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire, dimensions minimales 50cmx50cm

PRESENTATION DES DRAPEAUX



Fixe
(s'il y a du vent,
maintenir le drapeau
tendu).



Agité
(mouvement en 8).

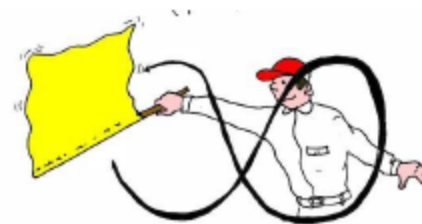


Bien agité
(si possible, désigner
le pilote auquel le
signe s'adresse).



Doublement des
drapeaux agités.

ATTENTION AU VENT !!!



Pour éviter que le drapeau AGITE ne s'enroule autour du manche
Faites des gestes amples